

HIDDEN
design reference
MONSTER

I PAGES

夜神	PC端官网 移动端官网
重装战姬	PC端官网 移动端官网
终末都市	PC端官网 移动端官网
机动战姬：聚变	PC端官网 移动端官网
Keroro M	PC端官网 移动端官网
勇者	PC端官网 移动端官网

I BANNER

维京崛起	预注册素材 上线素材 广告素材 社区素材 社区英雄图鉴
Doomsday: Last Survivors	预注册素材
王国纪元	社区素材
方舟指令	预注册素材 更新素材 联动素材

时空中的绘旅人	预注册素材 活动素材
终末都市	预注册素材 上线素材 联动素材
Four Gods on WEMIX	预注册素材 活动素材
机动战姬：聚变	预注册素材
白夜极光	社区素材
Keroro M	预注册素材 上线素材 社区素材
深空之眼	预注册素材 上线素材
仙境传说:失落的回忆	UA广告素材
勇者	预注册素材 上线素材 联动素材 社区素材 社区英雄图鉴
天谕	社区素材
灵魂觉醒：双面少女	预注册素材 上线素材 联动素材 UA广告素材 社区素材 社区英雄图鉴

帝国时代移动版	社区素材
咒术回战 幻影夜行	预注册素材 上线素材
Magic Defense : TD	社区素材 社区英雄图鉴



MARKET IMAGES

夜神	商店宣传图
方舟指令	商店宣传图
终末都市	商店宣传图
Four Gods on WEMIX	商店宣传图
机动战姬：聚变	商店宣传图
Keroro M	商店宣传图
仙境传说:失落的回忆	商店宣传图
勇者	商店宣传图
灵魂觉醒：双面少女	商店宣传图

APP ICON

苍天三国	APP图标
夜神	APP图标
高能手办团	联动APP图标
终末都市	APP图标 联动APP图标
Four Gods on WEMIX	APP图标
Keroro M	APP图标
勇者	APP图标 联动APP图标
灵魂觉醒：双面少女	APP图标

IN GAME IMAGES

血液混沌	载入页面 游戏内UI
终末都市	登录页面 载入页面
Four Gods on WEMIX	载入页面
Keroro M	载入页面
勇者	登录页面 载入页面

LOCALIZATION

少女咖啡枪	素材本地化 UI本地化 表情包本地化
时空中的绘旅人	素材本地化 UI本地化
白夜极光	素材本地化
歧路旅人	素材本地化

OFFLINE

维京崛起	地铁 公交车 出租车
------	------------------

灵魂觉醒：双面少女	G-STAR展台 宣传单
帝国时代移动版	线下发布会 宣传单
咒术回战 幻影游行	集装箱展台 涂装巴士 咖啡车

GOODS

方舟指令	官方周边
终末都市	官方周边
灵魂觉醒：双面少女	官方周边

KEY VISUAL

代号：依露希尔	KEY VISUAL
少女绽华Re:Birth	KEY VISUAL
深空之眼	KEY VISUAL
光迹解语	KEY VISUAL
高能手办团	KEY VISUAL

VIDEO REFERENCE

PAGES

夜神

INFO

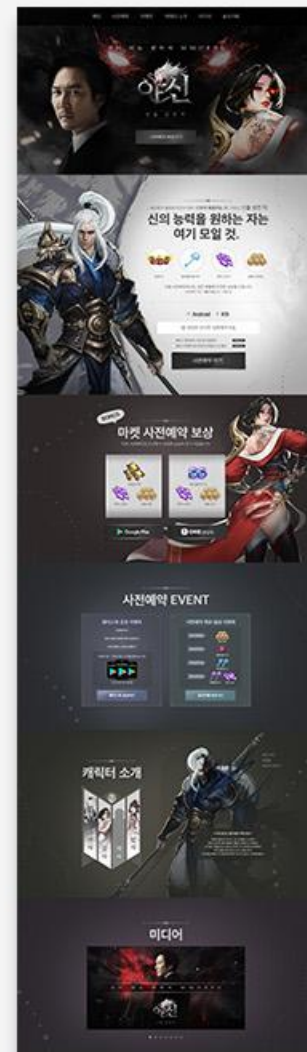
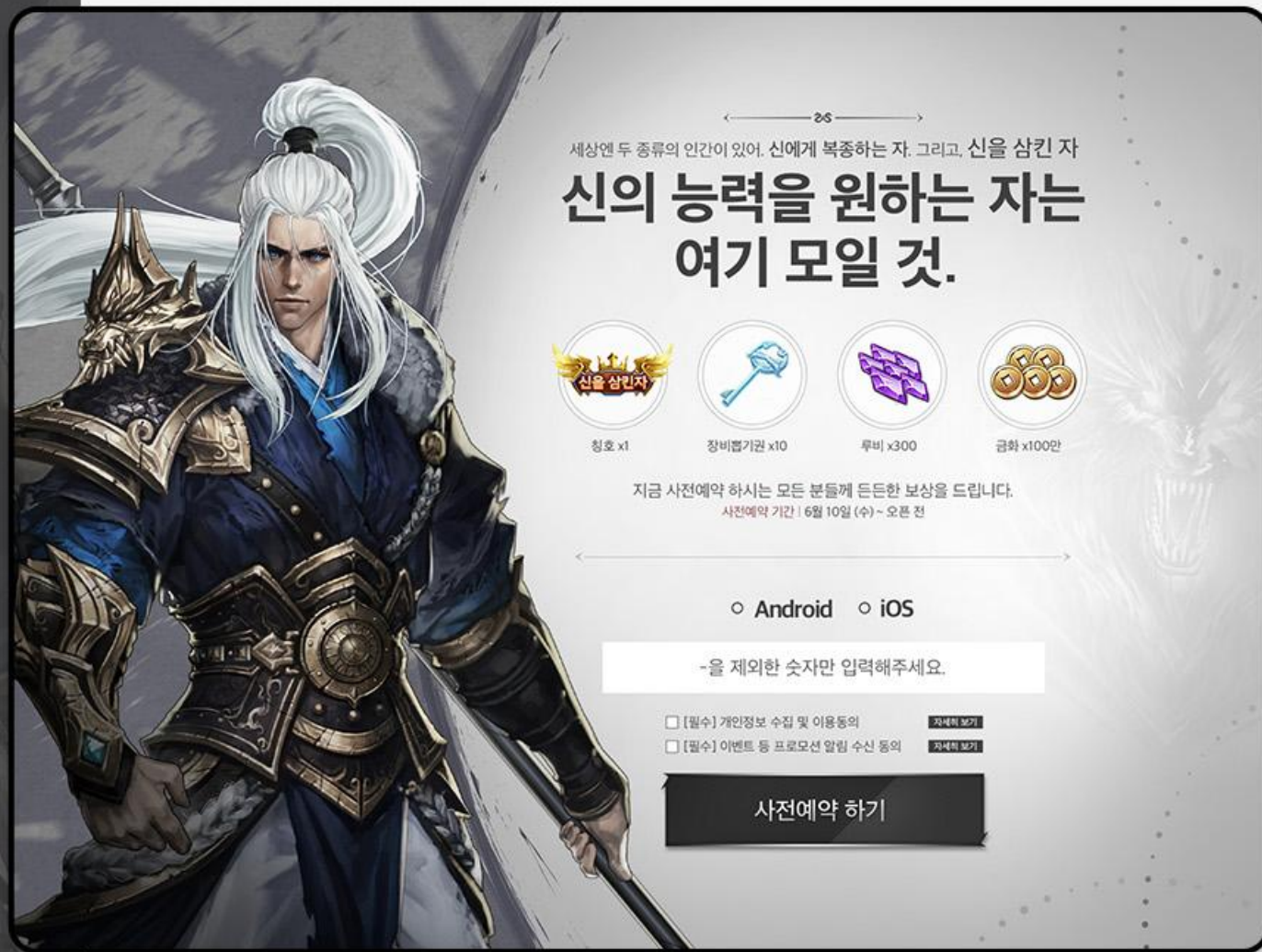
奇幻MMORPG手游“夜神”融合东西方元素，有华丽的技能特效和4个阶段的夜神变身系统，为喜爱MMORPG的用户提供新的世界。



1) PC端官网

OVERVIEW

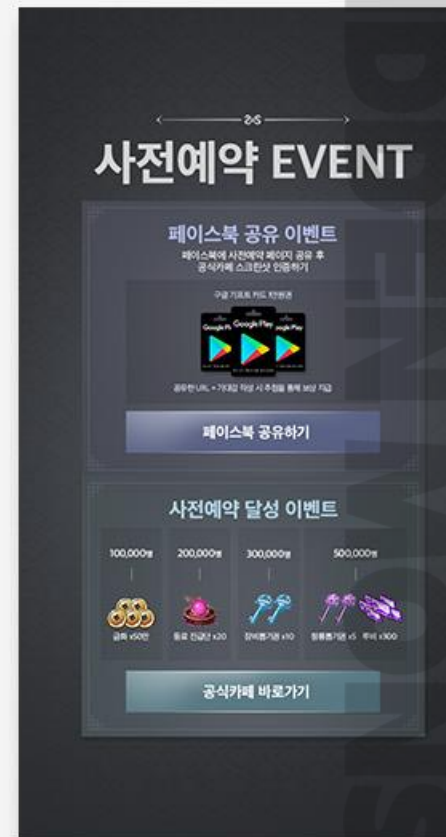
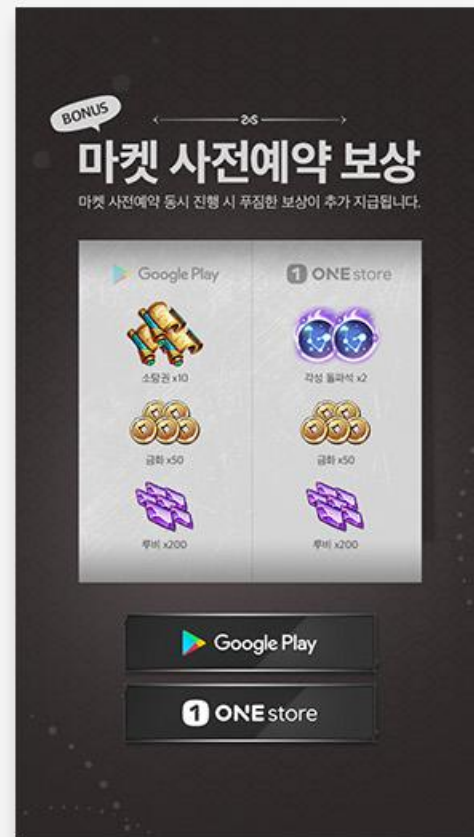
为体现“夜神”东西文化结合的概念，
分别使用东方强烈水墨设计的强调页面和
西方干练渐变设计的分类页面。



2) 移动端官网

OVERVIEW

为了体现东西文化结合的“夜神”，
分别使用东方强烈水墨设计的强调页面和
西方干练渐变设计的分类页面。



PAGES

重装战姬

INFO

养成战略动作RPG手游“重装战姬”是以陨石撞击后开始重建文明的600多年后的地球为背景，以多种多样有深度设定的角色和从头到脚都可以定制的各式各样的机械零件组合系统，向用户传达美少女和机械手相融合的的别具特色的乐趣。



1) PC端官网

OVERVIEW

主色使用《重装战姬》的标志蓝色，以天空为背景加入机械和美少女的立绘插图，以此来突出表现养成战略RPG《重装战姬》的魅力

파이널기어 비기닝

— 블랙아크 용병단장 공개 모집 —

출격 예약 기간: 2021년 00월 00일 ~ 정식 서비스 오픈전까지



다이아 x300



장비 교환 부품 x50



장비 가속 장치 x5

☒ Android ☐ iOS

'-'를 제외한 휴대폰 번호를 입력해주세요.

☐ 아래 내용을 확인하였으며, 모두 동의합니다.

☐ 개인정보 수집 및 이용 동의

☐ 이벤트 등 프로모션 알림 수신 동의

자세히 보기

자세히 보기

지원서 제출하기!

마켓 사전예약하고 3만 골드 더받자!

GET IT ON
Google Play

App Store에서
다운로드 하기



2) 移动端官网

OVERVIEW

主色使用《重装战姬》的标志蓝色，以天空为背景加入机械和美少女的立绘插图，以此来突出表现养成战略RPG《重装战姬》的魅力



PAGES

终末都市

INFO

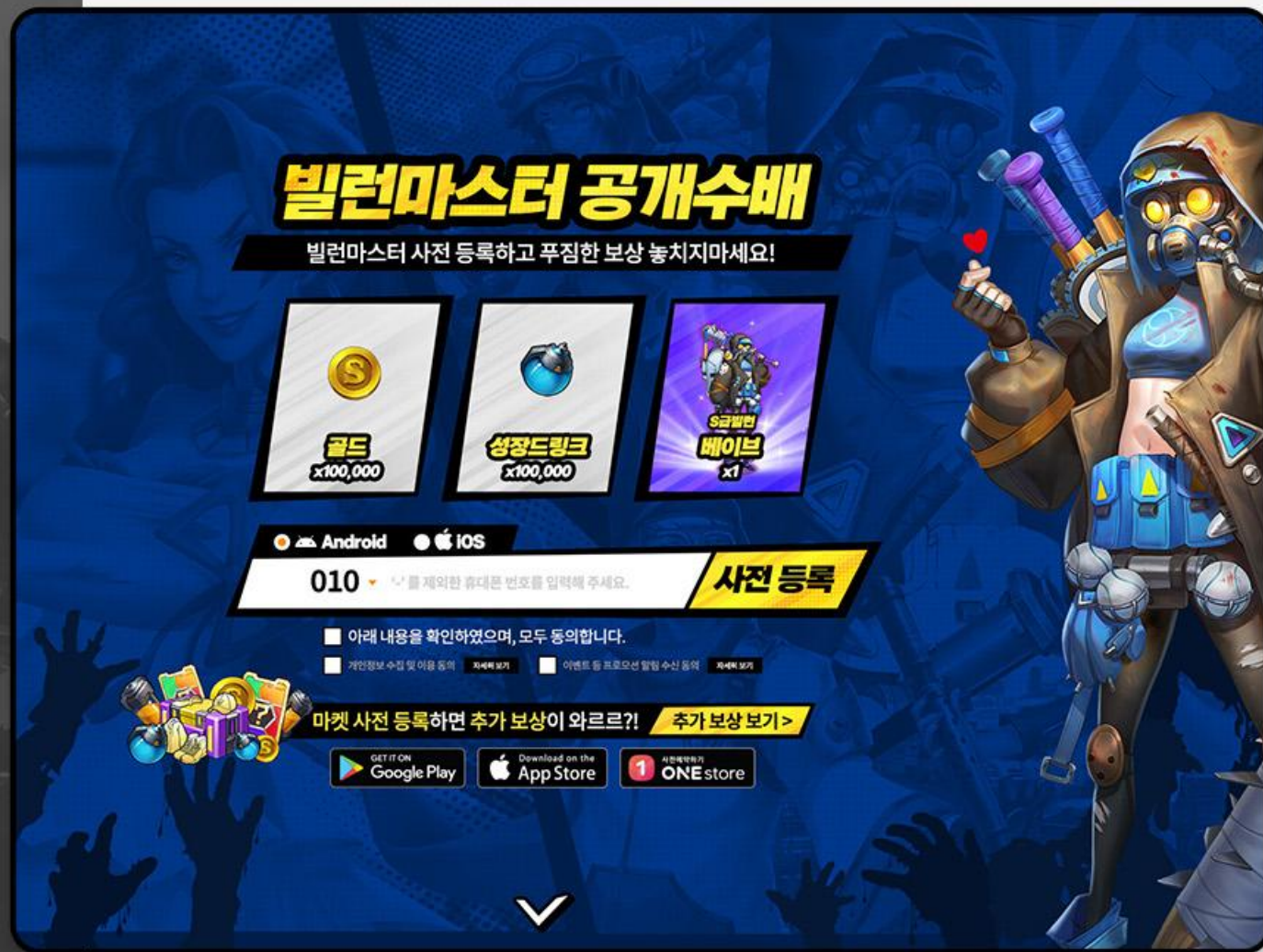
放置型生存RPG《终末都市》是以因病毒而成为感染体的人和想要支配混乱世界的反派为中心的游戏，不是以英雄而是以反派为重点的独特主题。对于因泛滥的英雄主角而厌烦的用户来说，是一款更具魅力的游戏。



1) PC端官网

OVERVIEW

放置型生存RPG 《终末都市》
整体的设计概念采用能够突显
游戏插图感觉的美漫风，
并且使用警戒线和僵尸手等素材，
展现游戏核心主题僵尸末日的感觉。



2) 移动端官网

OVERVIEW

放置型生存RPG 《终末都市》
整体的设计概念采用能够突显
游戏插图感觉的美漫风，
并且使用警戒线和僵尸手等素材，
展现游戏核心主题僵尸末日的感觉。



PAGES

机动战姬：聚变

INFO

美型机甲少女RPG《机动战姬：聚变》是以与傀儡为名的生命体长久战争后灭亡的世界中，百名装甲少女展开反击的沉重反乌托邦题材。少女和机甲的融合在二次元老套的游戏设定中别出心裁，给用户与众不同的魅力。



1) PC端官网

OVERVIEW

美型机甲少女RPG 《机动战姬：聚变》
投票活动页面背景中使用可体现
游戏核心概念的机甲元素，
整体采用简洁的构图使其更能专注于角色。

100명의 소녀를 소개합니다!

지휘관님의 취향 저격 소녀를 찾아 선택해주세요!



2) 移动端官网

OVERVIEW

美型机甲少女RPG 《机动战姬：聚变》
投票活动页面背景中使用可体现
游戏核心概念的机甲元素，
整体采用简洁的构图使其更能专注于角色。



PAGES

Keroro M

INFO

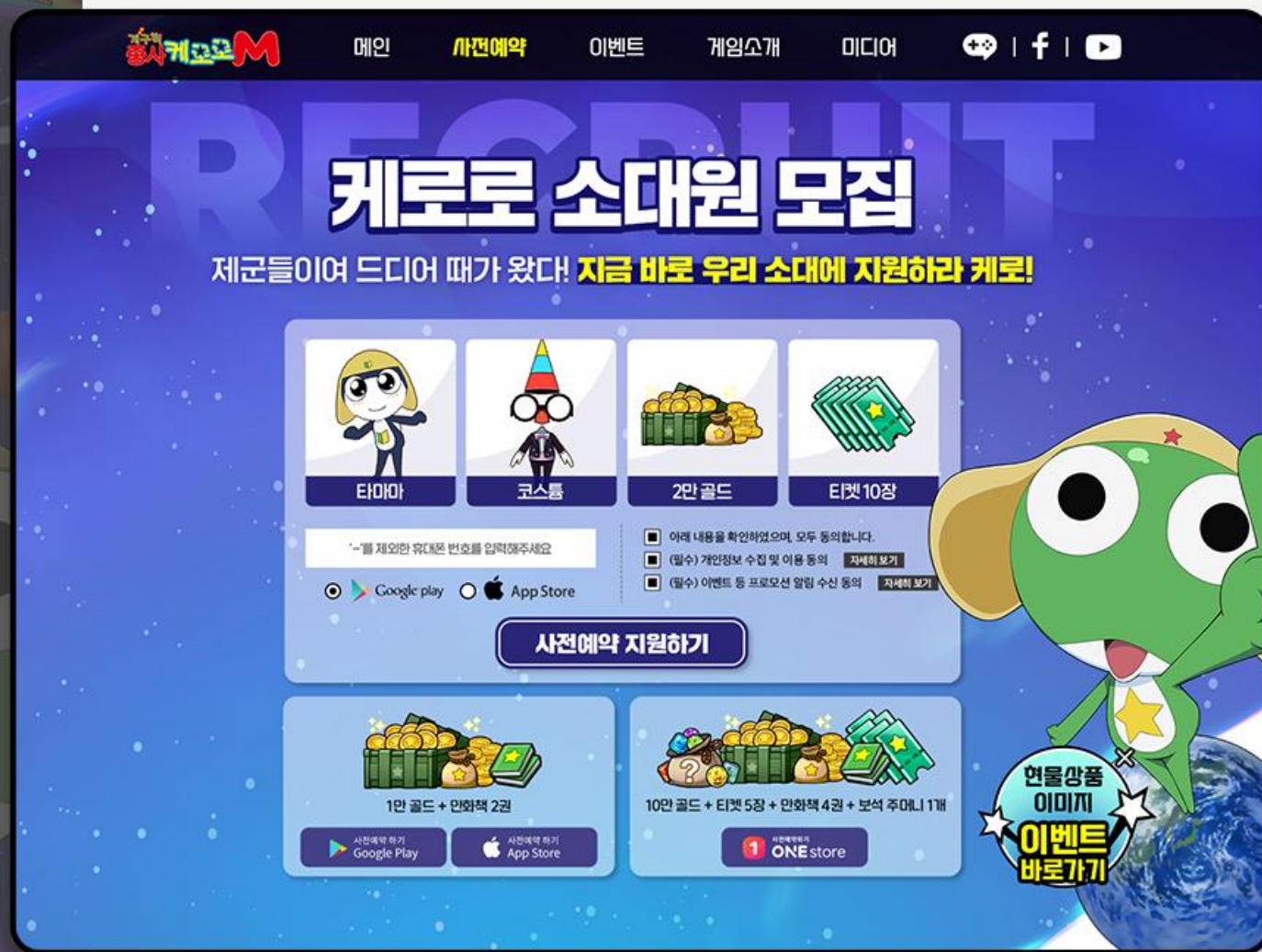
休闲射击游戏《Keroro M》以知名IP ‘KERORO军曹’为角色设定，需要细致的操作手法的射击手游。引起喜爱原作的用户的童年回忆，为新接触的用户提供休闲射击独有的趣味。



1) PC端官网

OVERVIEW

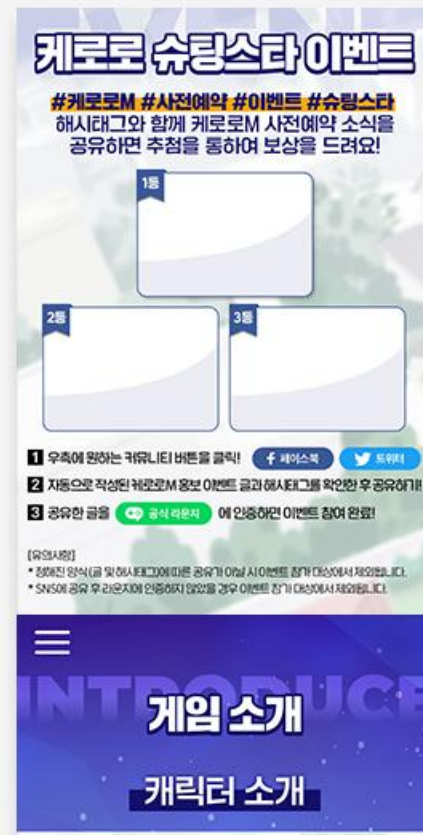
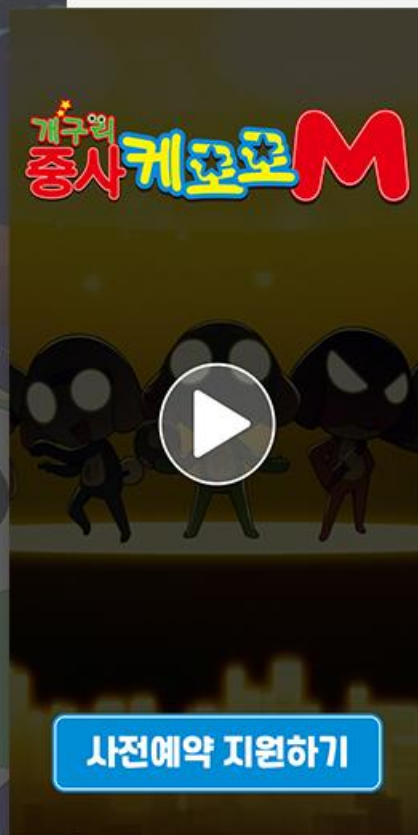
休闲射击游戏《Keroro M》预约页面整体使用圆润可爱的设计体现休闲游戏的特征，以KERORO IP的KERORO小队向地球出发的概念为背景进行设计，令用户对预注册活动更加有期待感。



2) 移动端官网

OVERVIEW

休闲射击游戏《Keroro M》预约页面
整体使用圆润可爱的设计
体现休闲游戏的特征，
以KERORO IP的KERORO小队
向地球出发的概念为背景进行设计，
令用户对预注册活动更加有期待感。



PAGES

勇者

INFO

收集类RPG游戏《勇者》是在充满否定和堕落的大陆上，被称为勇士的少年为了拯救伊甸园而冒险的游戏，聚集了韩国服务器特有的四方神和充满魅力的英雄们，呈现丰富多彩的主题内容，给用户带来有趣的游戏体验。

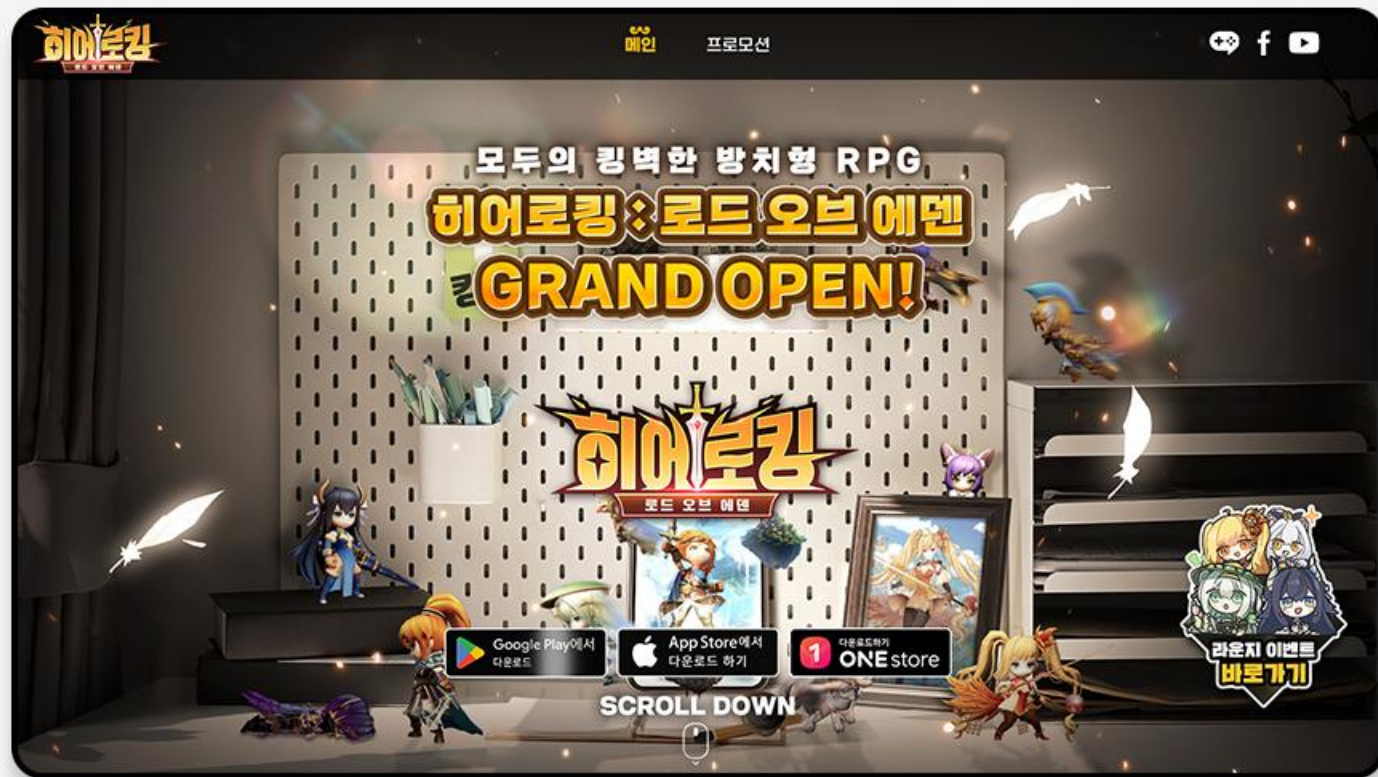


M
HIDDEN MONSTER

1) 官方网页

OVERVIEW

收集类RPG游戏《勇者》官方网站向玩家为了展现游戏中的多样的英雄人物角色和因离开伊甸园勇者们的冒险概念，设计了手机里跑出来冒险的《勇者》游戏人物，表现出和现实的一致性。



2) 手机游戏页面

OVERVIEW

收集类RPG游戏《勇者》官方网站向玩家为了展现游戏中的多样的英雄人物角色和因离开伊甸园勇者们的冒险概念，设计了手机里跑出来冒险的《勇者》游戏人物，表现出和现实的一致性。



BANNER

维京崛起

INFO

维京崛起是一款以北欧神话为背景的大型多人在线实时战略战争游戏。

在《维京崛起》中，用户可以作为领导者发现并征服米德加德世界。

这款手机游戏以其巨大的规模和令人惊叹的画面吸引了用户的注意力。



1) 预注册素材

OVERVIEW

使用瓦尔哈拉的激烈战场，动态的人物，以及像维京勇士一样有强烈形象的演员马东锡，这个设计作为游戏预注册素材，能够很好的在游戏上线引起用户对《维京崛起》的兴趣。



2) 上线素材

OVERVIEW

《维京崛起》的上线素材是
利用各种光线效果制作的。
有效利用逆光和光效果，
使素材和背景相融合，
同时又增添了宏伟的效果



3) 广告素材

OVERVIEW

针对各目标层使用模特马东锡和英雄角色的图片设计《维京崛起》广告素材，在视觉上充分吸引眼球的同时，为提高素材点击率设计上使用了强烈的明暗对比和不同的光效。



4) 社区素材

OVERVIEW

《维京崛起》社区素材是以突出福利的颜色为基础进行设计制作。比起华丽的背景使用暗调的背景能更加突出0文字内容，



5) 社区英雄图鉴

OVERVIEW

在有北欧神话和维京传说中的英雄们的《维京崛起》中，英雄的特长和技能信息是战争胜利的重要因素。图鉴设计在展现英雄角色特色的同时，为用户直观的提供英雄的重要信息。

◆ 눈의 여인 ◆
이바나
IVANA

공격형 영웅

공격형 영웅
공격 능력과 병사 제압 능력을 지니고 있을 뿐만 아니라 질질 시 더 많은 병력을 동원할 수 있습니다.

스킬 1: 침묵 (액티브 스킬)
적군 부대에 적군 대장에게 50%의 데미지 (데미지 계수 100%)를 1회 입히고, 70%의 확률로 적군 부대에 3초 동안 액티브 스킬 슬롯을 잠잠하게 하여 액티브 스킬을 사용할 수 없도록 만듭니다.

스킬 2: 위협적인 검 (패시브 스킬)
인물 부대의 병력이 적군 부대에 50%의 데미지 (데미지 계수 100%)를 1회 입히고, 70%의 확률로 적군 부대에 3초 동안 액티브 스킬 슬롯을 잠잠하게 하여 액티브 스킬을 사용할 수 없도록 만듭니다.

◆ 드래곤 슬레이어 ◆
라그나르
RAGNAR

공격형 영웅

강력한 치유 능력과 버프 능력을 지니고 있으며 대미지가 높은 공격형 영웅과 함께 사용하면 부대의 전투력이 크게 강화됩니다.

스킬 1: 정복의 길 (액티브 스킬)
인물 부대 안에 있는 최대 3개의 적군 부대의 공격력, 방어력, 제압력 각각 40% 동안 15% 증가합니다. 제압 영웅이 스킬을 사용했을 때 인물이 부대 안에 있는 최대 3개의 대상에게 직접 데미지 (데미지 계수 400%)를 1회 입힙니다. 해당 대미지는 적군 부대 대장에게 10% 감소합니다.

스킬 2: 불굴의 의지 (패시브 스킬)
인물 부대에게 데미지를 받으면 15%의 확률로 일정 병력을 회복 (회복 계수 800%)합니다. 해당 효과는 2초마다 최대 1회만 발동하며 보조 영웅의 액티브 스킬 대미지가 30% 동안 10% 증가합니다.

◆ 월드 스피릿 ◆
세일라
SHEILA

공격형 영웅

공격형 영웅
식량과 식재를 제집할 때 제집 효율 보너스를 받습니다. 방어, 가속 스킬을 선택하면 제집 손실이 감소합니다.

스킬 1: 맹독 화살 (액티브 스킬)
대상에게 직접 데미지 (데미지 계수 600%)를 1회 입히고 대상에 40% 동안 중독시킵니다. 중독된 대상은 매초 일정 데미지 (데미지 계수 200%)를 입힙니다.

스킬 2: 흥분 (패시브 스킬)
인물 부대에게 액티브 스킬 사용 시 50%의 확률로 자신의 공격력이 40% 동안 30% 증가합니다.

◆ 바이킹의 눈 ◆
아르투르
ARTUR

공격형 영웅

공격형 영웅
액티브 스킬로 대상에게 부여하는 화상 효과가 많을수록 입히는 데미지가 증가합니다.

스킬 1: 열상 (액티브 스킬)
부대일 병력 안에 있는 최대 3개의 적군 부대에 직접 데미지 (데미지 계수 1,000%)를 1회 입히고, 30%의 확률로 인물 부대의 화상 상태가 40% 동안 30% 증가합니다.

스킬 2: 화대 (패시브 스킬)
90%의 적군 부대에 직접 데미지 (데미지 계수 600%)를 1회 입힙니다. 화대가 화상 상태가 아니라면 화상 상태로 인물이 30% 동안 데미지 (데미지 계수 300%)를 1회 입힙니다.

◆ 추격자 ◆
베르단디
VERDANDI

공격형 영웅

공격형 영웅
대상에게 화상 효과를 입힙니다. 부대의 액티브 스킬 발동 확률을 올려주는 것이 해당 영웅의 장점입니다.

스킬 1: 견제 사격 (액티브 스킬)
대상에게 직접 데미지 (데미지 계수 600%)를 1회 입히고, 대상을 화상 상태로 만듭니다. 대미지 (데미지 계수 200%)를 입힙니다. 해당 효과는 30% 동안 지속됩니다.

스킬 2: 빠른 사격 (패시브 스킬)
90%의 대상에게 직접 데미지 (데미지 계수 800%)를 1회 입히고 100%의 분노를 획득합니다.

◆ 울프 위스퍼러 ◆
이보르
IVOR

공격형 영웅

공격형 영웅
부대의 액티브 스킬 대미지를 증가시키며 분노 획득 증가 스킬이 있는 영웅과 함께 활동하는 것을 추천합니다.

스킬 1: 공작의 도끼 (액티브 스킬)
부대일 병력 안에 있는 최대 3개의 대상에게 직접 데미지 (데미지 계수 900%)를 1회 입히고, 인물 부대의 공격력이 30% 동안 10% 증가합니다.

스킬 2: 도끼 날리기 (패시브 스킬)
인물 부대가 일만 공격 시, 20%의 확률로 대상에게 직접 데미지 (데미지 계수 300%)를 1회 입히고, 인물 부대가 버프 효과를 보유하고 있을 시 데미지 (데미지 계수 400%)가 증가합니다.

BANNER

Doomsday: Last Survivors

INFO

《DOOMSDAY: LAST SURVIVORS》是在僵尸横行的城市中作为司令官进行指挥战斗的战略模拟游戏。立体的角色设定和有趣的故事给用户带来了投入感，开始了战略型游戏的新模式。



1) 预约素材

OVERVIEW

《Doomsday: Last Survivors》的预注册素材采用僵尸末日的概念，使用血迹、战火的设计，给用户一种角色正进行激烈的生死战斗的感觉。



BANNER

王国纪元

INFO

《王国纪元》是在讲述帝国消失后
各领主之间战斗的策略游戏。
可收集资源，升级领土，
与各式各样的英雄一起享受魔法世界的新型体验。



1) 社区素材

OVERVIEW

使用《王国纪元》中充满个性的各种英雄进行设计。
根据社区素材的概念选择适合的角色素材进行设计，制作丰富多样的社区素材。



BANNER

方舟指令

INFO

二次元收集型RPG《方舟指令》以科学技术高度发达的2353年为背景，结合神话设计出多种古代神。是以迄今为止从未有过的与众不同的收集型RPG为目标的手游。



1) 预注册素材

OVERVIEW

《方舟指令》的预注册素材使用暗色背景，加上剪影效果进行设计，以此来增加用户的好奇心和期待感。



2) 更新素材

OVERVIEW

《方舟指令》的更新素材以更新的角色为中心，以突出角色的布局设计制作，采用偶像出道专辑的概念吸引目标用户。



3) 联动素材

OVERVIEW

为宣传《方舟指令》和《约会大作战》联动的素材，在全面展示相关合作角色的同时，强调约会大作战的作品名，让用户更加直观确认到联动的信息。



BANNER

时空中的绘旅人

INFO

女性恋爱游戏《时空中的绘旅人》
以具有魅力、画风细腻的角色和
在其他游戏中难见的高品质演出来用户
吸引到自己的梦幻世界。



1) 预注册素材

OVERVIEW

《时空中的绘旅人》的预注册素材
以恋爱游戏的核心-男性角色为中心进行设计，
使用浪漫主题的字体和文本
吸引主要目标用户层20~30岁女性。



2) 活动素材

OVERVIEW

《时空中的绘旅人》的活动素材与感性主题的预注册素材不同，使用Q版人物强调轻松，休闲，可爱，吸引用户轻松参与更多活动而设计制作。



BANNER

终末都市

INFO

放置型生存RPG《终末都市》是以因病毒而成为感染体的人和想要支配混乱世界的反派为中心的游戏，不是以英雄而是以反派为重点的独特主题。对于因泛滥的英雄主角而厌烦的用户来说，是一款更具魅力的游戏。



1) 预约素材

OVERVIEW

《终末都市》的预约素材以爱好僵尸末日世界观的用户为目标，以‘生存’为关键词，设计出轻喜剧和沉重电影两种概念主题的素材。



2) 上线素材

OVERVIEW

《终末都市》的上线素材为宣传游戏内的韩国关卡，使用了光华门，广安大桥等韩国标志性建筑，加上‘韩国’，‘生存’，‘末日’等文字来进一步吸引韩国用户。



3) 联动素材

OVERVIEW

为宣传《终末都市》和歌手“郑尚秀”联动的素材，将说唱歌手郑尚秀的粗犷强烈感觉融入到素材整体概念中，以郑尚秀的标志性语气词撰写广告词，给用户一种郑尚秀真的进入到游戏中的感觉。





BANNER

Four Gods on WEMIX

INFO

动作RPG《FOUR GODS ON WEMIX》是一款东方风格的奇幻手机游戏，以无锁定目标形式的华丽动作、开放世界的实时组队狩猎玩法为优势，特别是以享受游戏并获得财富的P&E（PLAY AND EARN）为卖点，参与在游戏界最新潮流当中。

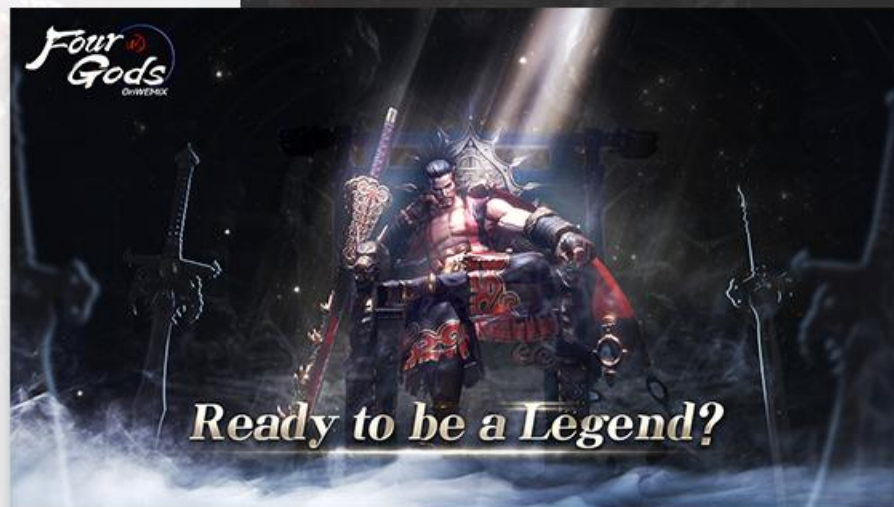


Four
Gods
on WEMIX

1) 预注册素材

OVERVIEW

《Four Gods on WEMIX》的预注册素材
为了将东洋玄幻的概念展现给海外玩家，
通过雾和光柱等要素将东方的神秘感
完美的展现出来，以此来吸引海外用户。



Four
Gods
OnWEMIX

2) 活动素材

OVERVIEW

《Four Gods on WEMIX》的活动素材更直观地表达了与游戏P&E（Play and Earn）相关的活动，以吸引用户参与活动。



BANNER

机动战姬：聚变

INFO

装甲美少女RPG《机动战姬：聚变》讲述了在一个与傀儡这个生命体的长期战争而灭亡的世界里，百余名装甲少女展开反击的故事，在反乌托邦的世界观中，少女和机器的融合对现有的二次元游戏感到疲惫的玩家感受到与众不同的魅力。



1) 预注册素材

OVERVIEW

《机动战姬：聚变》的预注册素材以机甲和美少女两种概念为中心。分别为采用大量机械元素，展现以机甲为重点的素材和以美少女为中心制作的素材。



BANNER

白夜极光

INFO

腾讯游戏公司在全球同时上线的新概念战略链RPG《白夜极光》，提出了在现有的收集型RPG中还未有的战略拼图模式，掀起了收集型RPG的新风潮。



1) 社区素材

OVERVIEW

《白夜极光》的社区素材是为了体现短周期经常更新的社区特性，将季节感最大化而设计制作的。



BANNER

Keroro M

INFO

休闲射击游戏《Keroro M》以知名IP‘KERORO军曹’为角色设定，需要细致的操作手法的射击手游。引起喜爱原作的用户的童年回忆，为新接触的用户提供休闲射击独有的趣味。



1) 预注册素材

OVERVIEW

《Keroro M》的预注册素材是为了展现回忆中的IP“keroro军曹”的回归，以从宇宙回到地球的Keroro小队的概念和原作中固有的单词“蓝色星球”为核心信息进行设计，制作的目的是让用户感受童年回忆。



2) 上线素材

OVERVIEW

《Keroro M》上线素材将重点放在可以精简说明射击类游戏的“战斗”一词作为主要信息，使用动态模糊和爆炸效果令玩家体验特有的速度感和破坏体验。



3) 社区素材

OVERVIEW

《Keroro M》的社区素材不仅仅是表达游戏的更新，还将以季节、节假日、热点等主题展开的活动以直观、丰富多彩的形象呈现给社区用户。



BANNER

深空之眼

INFO

3D连结动作RPG《深空之眼》的特点
是以二次元文化为目标的立绘和
通过人工智能(AI)队友进行的三人组合战斗。
在设定坚固的世界观中，
体验与修正者一起延续人类文明的
盖亚系统中引领深空之眼的乐趣。



1) 预注册素材

OVERVIEW

《深空之眼》的预注册素材与两个SLOGAN相匹配的插图搭配，并使用符合赛博朋克概念的文本设计进行制作。



2) 上线素材

OVERVIEW

《深空之眼》的上线素材是为了突出世界观特色和动作手游的动感而设计制作的。另外，在统一使用字体和设计理念的同时，每个插图都有细节上的差异，展现游戏多面化的魅力。



BANNER

仙境传说:失落的回忆

INFO

奇幻故事RPG《仙境传说:失落的回忆》为了让玩家回忆起当年成为传奇的感动，采用原作的角色、圆点图形、故事情节，是给当年的仙境传说用户带来回忆的礼物般的游戏。



1) UA 素材

OVERVIEW

《仙境传说:失落的回忆》的UA 素材是以能够刺激喜欢原作的用户回忆的“奇幻”一词重点，以广阔的天空和灿烂的光效表现了记忆中仙境传说的温暖朦胧的景象。



BANNER

勇者

INFO

收集类RPG游戏《勇者》是在充满否定和堕落的大陆上，被称为勇士的少年为了拯救伊甸园而冒险的游戏，聚集了韩国服务器特有的四方神和充满魅力的英雄们，呈现丰富多彩的主题内容,给用户带来有趣的游戏体验。



1) 游戏预约的网站页面广告

OVERVIEW

网站页面的广告图用伊甸园和‘王’设计了宣传文案和背景，利用丰富的英雄形象，游戏上线时引发玩家的关注。



2) 游戏上线的广告

OVERVIEW

《勇者》的上线网站页面的广告图利用了多个英雄的插图。使用各个英雄的特点在突出文案和背景图的同时，制作多样的关键视觉，在广告图中向玩家《勇士》的感受到多种魅力。



3) 联名合作广告

OVERVIEW

《勇者》的合作广告利用了韩国轻小说《我和老虎大人》中的兰尼和奇伊瞄准特种目标人群，原有的《勇者》广告宣传图和互动效果。设计了插图角色和《勇者》背景



4) 社区宣传图

OVERVIEW

《勇者》的社区宣传图是考虑到了每个角色插图设计了符合风格的背景图色和字体设计，配合了活动的概念利用了多种颜色，同时配置了适当的英雄，让活动宣传图更加显眼



5) 社区英雄图鉴

OVERVIEW

为了拯救伊甸园而出发的勇士，
在一起的英雄的冒险游戏《勇者》中，
英雄的缘分和技能是通往伊甸园的旅程中非常重要的因素。
并且用各英雄地种族来区分背景，
使社区用户更加容易掌握英雄的信息。

US+ 청아

요정 1 방어

그녀의 내면에 자리 잡은 것은 미스한 온기가 아닌 시리도록 굳게 얼어붙은 심장이었다. 온화한 미소의 뒤면에는 날카로운 살인의 끝날이 도사리고 있으니, 과연 그 아름다운 누구를 향한 것일까.

인연

테타스와 동시에 출전 시 자신 방어 +20%

스킬

극한의 뇌량 VII (액티브 스킬)
전체 적에게 360%의 피해를 주고 2턴간 적의 속도와 치명타를 52% 감소시킨다. (회색 계수 2.2)

얼어붙은 심장 VII (패시브 스킬)
생명력과 방어력이 80% 증가한다.

감출 수 없는 살의 VII (패시브 스킬)
생명력이 50%이하인 경우, 자신의 방어력이 140% 증가하고 매턴 37%의 분노를 회복시킨다.

Copyright © 2023. Pole Position Games Inc. All Rights reserved.

US+ 단월

마족 3 보조

몸의 불꽃과 마찬가지로 그녀의 가슴속에서 타오르는 불길 역시 영원히 사그라들 일은 없으니, 그 열기를 한층 더하는 것은 소중한 자매를 향한 사랑이었다. 일생일대의 각오를 다진 현소의 힘이 되어주고자 그녀는 다시 한번 스스로를 불사르기 시작했다.

인연

바알 혹은 현소 혹은 녹시아와 동시에 출전 시 자신 공격 +20%

스킬

강렬하는 봉황 VII (액티브 스킬)
적 전체에게 375%의 피해를 주고 1턴간 적의 공격력을 55% 감소시킨다.

반복되는 운회 VII (패시브 스킬)
속도가 85%, 생명력이 45% 증가한다.

영원한 황혼 VII (패시브 스킬)
2턴간 이군 전체의 방어력이 60% 증가한다.

Copyright © 2023. Pole Position Games Inc. All Rights reserved.

US+ 인드라

전족 2 공격

시나온 전통과 번개를 관장하는 뇌신으로, 그의 벼락은 약한 이의 육신을 짓이기고 죄에 불도 영혼을 멸망한다. 천계의 신들 중에서도 가장 뛰어난 전투력을 지녔음에도 악신과의 결전을 위해 한순간도 정전을 멈추지 않고 있다.

인연

수리아 혹은 아이리스 혹은 백련과 동시에 출전 시 자신 방어 +20%

스킬

단죄의 뇌명 VII (액티브 스킬)
명중률이 가장 높은 3명의 적에게 440%의 피해를 주고 2턴간 70%의 지속 피해를 준다.

축복의 번개 VII (패시브 스킬)
생명력과 속도가 55% 증가한다.

피할 수 없는 심판 VII (패시브 스킬)
생명력이 50%이하일 때 공격력이 110% 증가한다.

Copyright © 2023. Pole Position Games Inc. All Rights reserved.

BANNER

天谕

INFO

《天谕》的一款治愈梦幻 MMORPG 游戏。
游戏中可以享受天空和海、废墟等与众不同的风景，
丰富的天气和职业，在独特的系统里可以体验到
多种多样的游戏主题概念。



1) 社区广告宣传图

OVERVIEW

《天谕》的广告宣传图活用了天谕梦幻和神秘的感觉，公告宣传图设计以‘惬意和治愈’的关键词为出发点和效果和彩色系列的色泽为主。



BANNER

灵魂觉醒：双面少女

INFO

《灵魂觉醒：双面少女》是一款以“双面少女”为独特概念的收集型放置RPG游戏。故事讲述了因未知原因掉落一座孤岛的主人公，与少女们一起揭开岛屿隐藏秘密，展开神秘冒险的旅程。

每个角色都拥有迷人的“净化模式”和令人毛骨悚然的“异形模式”两种形态，展现出与众不同的魅力。游戏提供了放置型玩法的轻松体验的同时，也融入了深度策略和收集的乐趣。丰富多样的特色内容，将为玩家带来既甜蜜又惊险的独特体验。



1) 预注册素材

OVERVIEW

《灵魂觉醒：双面少女》的预注册banner通过“双面少女”这一概念，将角色的“净化模式”和“异形模式”插画并列展示，或在精美设计的文字上添加血迹等要素，营造对比鲜明的氛围，以此吸引用户对游戏的关注和兴趣。



2) 上线素材

OVERVIEW

《灵魂觉醒：双面少女》的上线 banner以主角为中心，结合了多种角色元素进行制作，与预注册banner同样，强调了“双面少女”的概念。

通过将“净化模式”和“异形模式”的插画并列展示，营造出强烈的对比效果，并结合奖励图片和角色剪影效果，吸引用户的注意力。这些视觉元素的巧妙运用，旨在提升用户对《灵魂觉醒：双面少女》上线活动的关注度和期待感。



3) 联动素材

OVERVIEW

为宣传《灵魂觉醒：双面少女》与角色扮演团队“COSIS”的合作而设计banner。为突出“双面少女”的概念，设计中运用了互补色对比的背景，并添加闪光、月亮等要素，进一步增强视觉吸引力。



4) UA广告素材

OVERVIEW

《灵魂觉醒：双面少女》的UA banner设计结合如新角色、恐怖氛围、放置型文案、50天纪念等各个概念相应的图形元素和文本设计。并且banner内添加按钮设计，诱导用户点击效果。



5) 社区素材

OVERVIEW

《灵魂觉醒：双面少女》的社区banner以新角色和恐怖游戏世界观为核心进行设计。

对于季节性活动图片，根据每个活动的概念，巧妙地将文字设计与角色布局结合完成制作。



6) 社区英雄图鉴

OVERVIEW

在甜蜜又惊险的放置型RPG《灵魂觉醒：双面少女》中，可以展现出角色另一种面貌的专属装备和技能信息对于在孤岛上展开神秘冒险至关重要。

通过将角色的“净化模式”与“异形模式”结合，突出了《灵魂觉醒：双面少女》的独具特色。

同时，以简洁的布局展示专属装备和技能图像以及各项详细信息，让用户能够轻松获取直观的信息。

SS 니알

“ 인간이 나를 불러내다니, 별일이 다 있네. 어라? 너, 평범한 인간이 아니구나? ”

편성 효과	공의 우주 전투 체력 증가	100%
보유 효과	보스 피해량	50%

전용장비

특수 격려 절차

나갈의 위험성을 다른 격려 절차와 비교하여 20% 증가하고, 크리치 모드 발동 시 적에게 주는 피해량이 20% 증가하고, 자신이 받는 피해량은 15% 감소합니다.

+ 보유 효과	비스트 확률	10%
전용 장비 공격력 강화	50%	

기어오른 혼돈 11s

공격 대상 적 1명의 아미에 5초 동안 유지되는 그림자를 소환합니다. 그림자에서 소환된 속도가 0.25초 간격으로 작용하며 40.2%의 피해를 줍니다.

+ 보유 효과	체력 증가	1563%
크리치 모드 데미지	375%	

얼 속에서 울부짖는 자 11s

나갈이 본래 모습을 드러내 4초 동안 주위의 적을 공격합니다. 공격의 적에게 0.25초 간격으로 속수를 휘둘러 36%의 피해를 줍니다. 보스 타입 몬스터에게는 9%의 추가 피해를 줍니다.

+ 보유 효과	방어력 증가	906.25%
보스 피해량	16.25%	

SS J

“ 실망한 기색이 역력하구나..... 미안, 그럴 만하다는 건, 나도 잘 알고 있으니까..... ”

편성 효과	철루장 전투 체력 증가	300%
보유 효과	비스트 데미지	130%

기괴한 마스크

연못 안에 잠들고 있었던 자루들은 마스크입니다. 복수심을 가진 자에게 무한한 힘을 선사합니다. 크리치 모드 발동 시 적에게 주는 피해량이 20% 증가하고 자신이 받는 피해량은 15% 감소합니다.

+ 보유 효과	전용 장비 공격력 강화	30%
전용 장비 공격력 강화	50%	

바이탈 사인 11s

레이저를 발사하는 바이탈 모니터를 소환합니다. 짧은 레이저 공격이 4회 발사되어 60% 피해를 줍니다. 마지막으로 레이저를 2초 동안 발사하여, 적들에게 0.25초마다 36% 피해를 줍니다.

+ 보유 효과	공격력 증가	3750%
스매시 데미지	250%	

캠 슬래셔 14s

J가 마스크를 착용하여 9초 동안 공격력 증가 상태가 됩니다. (해당 상태가 지속되는 동안, 크리치 모드가 해제되지 않습니다.) 이후, 진압의 적들을 배어 570%의 피해를 줍니다. 해당 스킬은 항상 크리치로 발동합니다.

+ 보유 효과	체력 증가	1562.5%
최종 공격력 강화	62.5%	

SS 린

“ 무의미한 하루의 연속이야. 만약 너와 함께라면, 무언가 달라질까. ”

편성 효과	나탈의 미공 전투 체력 증가	750%
보유 효과	탈리스만 상자 획득 확률 증가	10%

전용장비

일어버린 기억

살인자의 본능을 일깨우는 붉은 빛 단검입니다. 피생자의 피로 붉게 물들어 있습니다. 크리치 모드 발동 시 적에게 주는 피해량이 20% 증가하고 자신이 받는 피해량은 15% 감소합니다.

+ 보유 효과	영동	4000
전용 장비 공격력 강화	50%	

티 타임 13s

공격 대상 적 1명의 머리 위에 찻잔을 소환합니다. 찻잔이 떨어지며 적에게 300%의 피해를 줍니다. 이후 백악에 커피가 쏟아져 커피 위의 적에게 0.25초 간격으로 15%의 피해를 줍니다. 물이 찬 커피는 5초간 유지됩니다.

+ 보유 효과	공격력 증가	3750%
스매시 데미지	250%	

피어나는 죽음 11s

한이 공중 위로 떠올라 주위의 적에게 표식을 생성합니다. 표식이 생성된 적에게 3초 동안 0.15초 간격으로 단검을 날려 36%의 피해를 줍니다. 단검에 맞은 적 주위에 폭발이 일어나 주위의 적에게 21.6%의 피해를 줍니다. 단검에 2회 이상 맞을 경우 5초 동안 그림자 형식 상태가 됩니다. 해당 상태는 계속해서 유지될 수 있습니다. (그림자 형식 : 해당 스킬의 단검 공격에 의해 받는 피해량 증가)

+ 보유 효과	체력 증가	1562.5%
최종 공격력 강화	62.5%	

BANNER

帝国时代移动版

INFO

《帝国时代移动版》是一款将经典策略游戏《帝国时代》优化至移动平台的实时策略类游戏。通过选择文明、管理资源、培养军队在简化的操作和现代化的画面中深层还原原作，随时随地为用户提供策略游戏的乐趣。



1) 社区素材

OVERVIEW

《帝国时代移动版》的社区banner
采用蓝色系的主题色制作，
并结合各种各样的英雄形象和纸质纹理，
展现了《帝国时代》独特的色彩与氛围。



BANNER

咒术回战 幻影游行

INFO

《咒术回战 幻影游行》是一款以人气动漫

《咒术回战》为原作的手游RPG。

游戏忠实还原了原作的剧情和角色，同时加入了全新剧情和元素，为粉丝带来全新的体验。

高质量的画面和全语音剧情增强了沉浸感，以角色收集和策略性战斗为核心，提供多种丰富内容。



1) 预注册素材

OVERVIEW

《咒术回战 幻影游行》的预注册banner
通过使用各种关键视觉插图最大化视觉吸引力。
设计将角色和文字巧妙地布局，
有效地传达了游戏的世界观和氛围，
增强了用户对游戏的期待和兴奋感。



2) 上线素材

OVERVIEW

《咒术回战 幻影游行》的上线banner
通过使用各种关键视觉插图最大化视觉吸引力。
设计将角色和文字巧妙地布局，
有效地传达了游戏的世界观和氛围，
增强了用户对游戏的期待和兴奋感。



BANNER

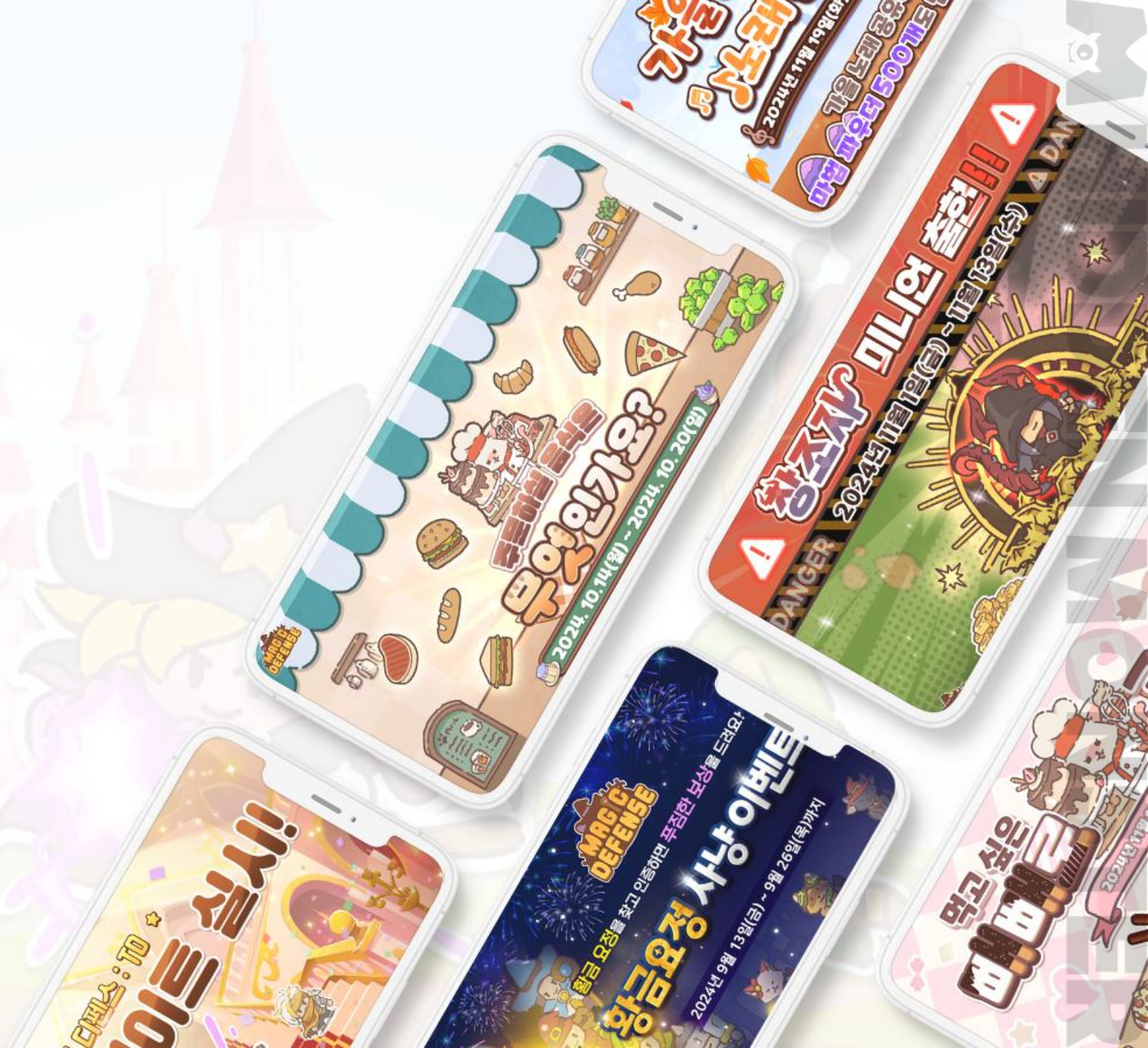
Magic Defense : TD

INFO

MAGIC DEFENSE : TD是一款结合经典塔防类和ROGUELIKE元素的手游策略游戏。

通过简单的操作和较短的游戏时间，任何人都可以轻松上手，并通过ROGUELIKE类独特的随机性和全新的挑战要素，可以体验到新鲜的游戏体验。

通过UNIT收集、技能运用、牌库构筑等多种元素，用户可以享受深层游戏玩法。



1) 社区素材

OVERVIEW

《 Magic Defense : TD 》 的社区banner设计融入了柔和的色调和淡雅的角色插图，使文字设计和背景图像相得益彰。这种设计有效地营造了一种独特的迷人、梦幻的氛围，凸显了《 Magic Defense : TD 》 的独特魅力



2) 社区英雄图鉴

OVERVIEW

以各种怪物统治的幻想世界为背景的经典塔防游戏

《 Magic Defense : TD 》中，角色技能、终极技能和武器信息是非常重要的要素。

保持原有的迷人氛围，同时将角色、技能、终极技能和武器图标布局，使用户可以直观地查看信息。

★★★★★

공허 추적자

"공허의 모든 것을 원했고, 결국 그 것이었어."

+360

영원의 실

빙결 플라스

+480% 피해량, 최원화, +100% 빙결 확률

완전 구속

+1350% 피해량, 다중 타격, -40% 방어력, +100% 빙결 확률

영원의 실

유닛 공격력 +175, 유닛 빙결 피해량 +65%, <히든 스킬>: 빙결 플라스 과한 +1, 완전 구속 피해량 +550%, 공허 추적자 빙결 대상 방어력 -20%

★★★★★

계약자

"계약의 모든 것을 원했고, 결국 그 것이었어."

+355

영혼 굴착기

화염 박쥐

+450% 피해량, 유도, +60% 화염 확률

지옥 박쥐 폭풍

+600% 피해량, 지속 피해 지역 생성, 전투 스킬 연쇄 발동, +100% 화염 확률

영혼 굴착기

유닛 공격력 +155, 유닛 화염 피해량 +70%, <히든 스킬>: 화염 박쥐 피해량 +200%, 지옥 박쥐 폭풍 지속 속도 +200%, 계약자 지령자량 +25%

★★★★★

사령술사

"죽음도 두려워하지 않아요."

+360

악의의 파편

죽음의 가시

+500% 피해량, 최원화, +70% 저주 확률

부활제

+800% 피해량, 유닛에 남시, +100% 명목 확률

악의의 파편

유닛 공격력 +180, 유닛 명목 피해량 +60%, <히든 스킬>: 죽음의 가시 공격속도 +20%, 부활제 발동 대상 방어력 -25%, 사령술사 명목 지속시간 +2%

★★★★★

암살자

"죽어갈 때가 없으니까, 암살자가 되기로 했어."

+200

온밀한 암살자

저주받은 단

+375% 피해, 백문공격속도, +70% 저주 확률

암살

+2000% 피해, +100% 저주 확률, +25% 독사 확률

온밀한 암살자

유닛 공격력 +123, 유닛 저주 피해량 +21%, <히든 스킬>: 저주받은 단 지속 속사 확률 +15%, 암살 피해량 +720%, 암살자 보스 피해량 +36%

★★★★★

요정 여왕

"개방은 꽃을 피우는 데는 도움이 되지 않아요. 꽃을 피우려면 닫아야 해요."

+190

꽃피는 요정

자연의 핵

+240% 피해, 폭발, +36% 명목 확률

생명의 나선

+800% 피해, 연속 발동, 분열, +64% 명목 확률

꽃피는 요정

유닛 공격력 +116, 유닛 명목 피해량 +40%, <히든 스킬>: 자연의 핵 파괴력 과한 +1, 생명의 나선 공격속도 +30%, 요정 여왕 명목 피해량 +360%

★★★★★

운명 재단사

"운명이라는 '줄'을 잘라내지 않으면, 절대로 안돼요."

+375

운명 가르기

재봉 바늘

+750% 피해, 관통, +100% 전기 확률

필연의 가위

+1200% 피해, 두들김, 다중 타격, +100% 전기 확률

운명 가르기

유닛 공격력 +170, 유닛 전기 피해량 +80%, <히든 스킬>: 재봉 바늘 피해량 +250%, 운명 재단사 명목 +20%, 필연의 가위 관통량 대상 저항력 저항력 -35%

MARKET IMAGES

夜神

INFO

奇幻MMORPG手游“夜神”融合东西方元素，有华丽的技能特效，MMORPG特点广域领土和大规模对决，以及4个阶段的夜神变身系统，为喜爱MMORPG的用户提供新的世界。



1) 商店宣传图

OVERVIEW

《夜神》的商店宣传图混合了东西方元素，以东方背景和西方文本显示进行设计制作。另外，在文本内容中反复使用关键词“神”来强调游戏角色的身份。



MARKET IMAGES

方舟指令

INFO

二次元收集型RPG《方舟指令》以科学技术高度发达的2353年为背景，结合神话设计出多种古代神。是以迄今为止从未有过的与众不同的收集型RPG为目标的手游。



1) 商店宣传图

OVERVIEW

《方舟指令》的商店宣传图是以各种角色插图为中心进行设计制作。以表达收集型RPG，使用紫色、蓝色背景和黑色线条来表现反乌托邦的世界观，展现了游戏中敌人们带来的威胁。



MARKET IMAGES

终末都市

INFO

放置型生存RPG《终末都市》是以因病毒而成为感染体的人和想要支配混乱世界的反派为中心的游戏，不是以英雄而是以反派为重点的独特主题。对于因泛滥的英雄主角而厌烦的用户来说，是一款更具魅力的游戏。



1) 商店宣传图

OVERVIEW

《终末都市》的商店宣传图使用犯罪分子被捕时拍摄的身高测量图为概念，突出游戏的核心为反派的概念，并在背景上加入手掌和血迹的元素，侧面表示这是一款僵尸末日主题的游戏。



MARKET IMAGES

Four Gods on WEMIX

INFO

动作RPG《FOUR GODS ON WEMIX》是一款东方风格的奇幻手机游戏，以无锁定目标形式的华丽动作、开放世界的实时组队狩猎玩法为优势，特别是以享受游戏并获得财富的P&E（PLAY AND EARN）为卖点，参与在游戏界最新潮流当中。



1) 商店宣传图

OVERVIEW

《Four Gods on WEMIX》的商店宣传图将东方的神秘以梦幻光效果呈现出来，并使用“圆”这个要素呈现了游戏的核心主题——四位相互对立的神的故事。



MARKET IMAGES

机动战姬：聚变

INFO

机甲美少女RPG《机动战姬：聚变》是以与傀儡为名的生命体长久战争后灭亡的世界中，百名装甲少女展开反击的沉重反乌托邦题材。少女和机甲的融合在二次元老套的游戏设定中别出心裁，给用户与众不同的魅力。



1) 商店宣传图

OVERVIEW

《机动战姬：聚变》的商店宣传图使用了网格和各种机械元素框架来强调机械感这一游戏核心。



MARKET IMAGES

Keroro M

INFO

休闲射击游戏《Keroro M》以知名IP
‘KERORO军曹’为角色设定，
需要细致的操作手法的射击手游。
引起喜爱原作的用户的童年回忆，
为新接触的用户提供休闲射击独有的趣味。



1) 商店宣传图

OVERVIEW

《Keroro M》的商店宣传图为了突出原作《Keroro军曹》的风格，以卡通效果为中心，使用对角放置、倾斜、集中线来表现射击游戏的速度感。



MARKET IMAGES

仙境传说:失落的回忆

INFO

奇幻故事RPG《仙境传说:失落的回忆》
为了让玩家回忆起当年成为传奇的感动，
采用原作的角色、古早画风、故事情节，
是给当年的仙境传说用户带来
回忆的礼物般的游戏。



1) 商店宣传图

OVERVIEW

《仙境传说:失落的回忆》的商店宣传图
为了更好体现核心单词“幻想”，
以广阔的天空为背景，
使用温暖的阳光和飞扬的花瓣等素材，
可以令用户原封不动的体验到原作的魅力。



MARKET IMAGES

勇者

INFO

收集类RPG游戏《勇者》是在充满否定和堕落的大陆上，被称为勇士的少年为了拯救伊甸园而冒险的游戏，聚集了韩国服务器特有的四方神和充满魅力的英雄们，呈现丰富多彩的主题内容，给用户带来有趣的游戏体验。



M HIDDEN MONSTER

1) 市场广告图

OVERVIEW

《勇者》的市场形象是以勇士们在向伊甸园冒险为背景，通过展现耀眼的阳光和丰富多彩的英雄，凸显这是一个收集类的手机游戏。



MARKET IMAGES

灵魂觉醒：双面少女

INFO

《灵魂觉醒：双面少女》是一款以“双面少女”为独特概念的收集型放置RPG游戏。故事讲述了因未知原因掉落一座孤岛的主人公，与少女们一起揭开岛屿隐藏秘密，展开神秘冒险的旅程。

每个角色都拥有迷人的“净化模式”和令人毛骨悚然的“异形模式”两种形态，展现出与众不同的魅力。游戏提供了放置型玩法的轻松体验的同时，也融入了深度策略和收集的乐趣。丰富多样的特色内容，将为玩家带来既甜蜜又惊险的独特体验。



1) 商店图片

OVERVIEW

《灵魂觉醒：双面少女》的市场图片，通过将月亮要素布局在文字前后和背景中，展现了游戏独特的惊悚且神秘的氛围。同时调整背景的色调与角色和谐融合。



APP ICON

苍天三国

INFO

《苍天三国》是一款战略SLG游戏，为了让玩家每次都能感受到新鲜的内容，采用了游戏的赛季制度。可享受各方势力联合战斗的血盟系统，玩家自行建造建筑，并进行强化，玩家可以影响整个战斗走向的系统。游戏的目标是为了满足那些对三国志系列游戏有着深厚了解和热爱的玩家，打造的一款真正的三国志游戏。



1) APP ICON

OVERVIEW

《苍天三国》的图标是以韩国人最熟悉的三国时代代表性人物之一的诸葛亮为核心，通过灰色背景中透出的光线，表达出新时代的三国游戏即将来临。



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

夜神

INFO

奇幻MMORPG手游“夜神”融合东西方元素，有华丽的技能特效，MMORPG其特点广域的世界和大规模战争，4个阶段的夜神变身系统，为喜爱MMORPG的用户提供新的世界。



1) APP ICON

OVERVIEW

《夜神》的图标以东西方融合的图素和变身系统为特点，以半人半兽的形象为核心，增加爪痕纹理丰富画面，将背景分为黑色和白色强烈的对比方式呈现。



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

《高能手办团》

INFO

《高能手办团》是一款3D收集型手机游戏，
其独特设定是每个角色都是现实世界中的手办。
玩家可以收集有生命的手办角色，
并体验战斗和培养的乐趣，
是一款具有特殊的组合魅力的游戏。



1) 联动APP ICON

OVERVIEW

为了展现《高能手办团》与知名轻小说《关于我转生变成史莱姆这档事》的联动信息，在其左上角加入‘联动’标示，并以联动作品的主要角色为中心进行设计制作。



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

终末都市

INFO

放置型生存RPG《终末都市》是以因病毒而成为感染体的人和想要支配混乱世界的反派为中心的游戏，不是以英雄而是以反派为重点的独特主题。对于因泛滥的英雄主角而厌烦的用户来说，是一款更具魅力的游戏。



1) APP ICON

OVERVIEW

《终末都市》的图标以欲统治因僵尸而变成废世界的反派们为核心主题，使用已成为废墟的灰色世界背景，面对逼近的僵尸感染体，已习以为常的反派们的毫无畏惧的站姿来呈现。



废墟

x

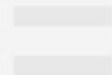


感染体

x



反派



KEYWORDS

RESULT

2) 联动APP ICON

OVERVIEW

《终末都市》的联动图标是为了展示与著名说唱歌手「郑尚秀」的联动。以铁窗和火焰的形式表达郑相秀所具有的强烈的个人形象，并以感染体在后面盯着的构图，向玩家展现出郑相秀已进入游戏世界的概念。



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

Four Gods on WEMIX

INFO

动作RPG《FOUR GODS ON WEMIX》是一款东方风格的奇幻手机游戏，以无锁定目标形式的华丽动作、开放世界的实时组队狩猎玩法为优势，特别是以享受游戏并获得财富P&E (PLAY AND EARN) 为卖点，参与在游戏界最新潮流当中。



Oriental Fantasy MMORPG

1) APP ICON

OVERVIEW

《Four Gods on WEMIX》的图标使用被剑遮挡脸部的角色，展现出强烈的印象，并通过雾和光芒来表达东方的神秘感，来吸引海外玩家。



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

Keroro M

INFO

休闲射击游戏《Keroro M》以知名IP‘KERORO军曹’为角色设定，需要细致的操作手法的射击手游。引起喜爱原作的用户的童年回忆，为新接触的用户提供休闲射击独有的趣味。



1) APP ICON

OVERVIEW

《Keroro M》的图标为适用
适合休闲射击类游戏的设计，
采用了流星和明亮的色彩，
同时将Keroro放置在宇宙中的地球上，
巧妙地表达了IP的回归。



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

勇者

INFO

收集类RPG游戏《勇者》是在充满否定和堕落的大陆上，被称为勇士的少年为了拯救伊甸园而冒险的游戏，聚集了韩国服务器特有的四方神和充满魅力的英雄们，呈现丰富多彩的主题内容,给用户带来有趣的游戏体验。



1) APP ICON

OVERVIEW

《勇者》的图标是为了适配收集类游戏的使用了英雄的插图，利用游戏角色和象征着伊甸园背景的云彩设置和制作了图标。



KEYWORDS



RESULT

2) 联动APP ICON

OVERVIEW

《勇者》的合作图标是为了展现《我和老虎大人》中的兰尼和茶一合作，将两个角色罗列为主角，为了表现向伊甸园的冒险，以云彩为背景，让用户们感受到《勇者》和《我和老虎大人》。



KEYWORDS



RESULT

APP ICON

灵魂觉醒：双面少女

INFO

《灵魂觉醒：双面少女》是一款以“双面少女”为独特概念的收集型放置RPG游戏。故事讲述了因未知原因掉落一座孤岛的主人公，与少女们一起揭开岛屿隐藏秘密，展开神秘冒险的旅程。

每个角色都拥有迷人的“净化模式”和令人毛骨悚然的“异形模式”两种形态，展现出与众不同的魅力。游戏提供了放置型玩法的轻松体验的同时，也融入了深度策略和收集的乐趣。丰富多样的特色内容，将为玩家带来既甜蜜又惊险的独特体验。



1) APP图标

OVERVIEW

《灵魂觉醒：双面少女》的图标是为了展示“双面少女”的概念而设计的，图标中将两位少女并排布局。此外，通过明暗对比营造出恐怖的氛围，同时有效地表现了角色的“净化模式”与“异形模式”之间的鲜明对比。



KEYWORDS



RESULT

IN GAME IMAGES

血液混沌

INFO

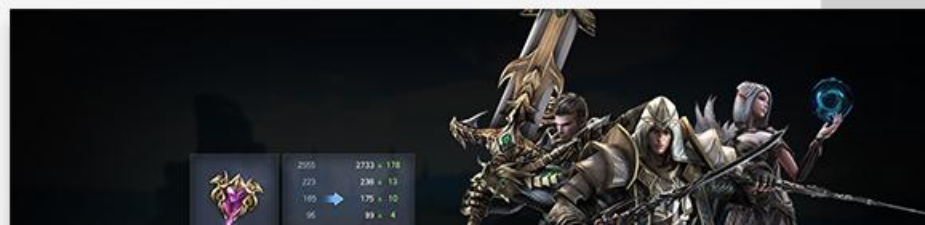
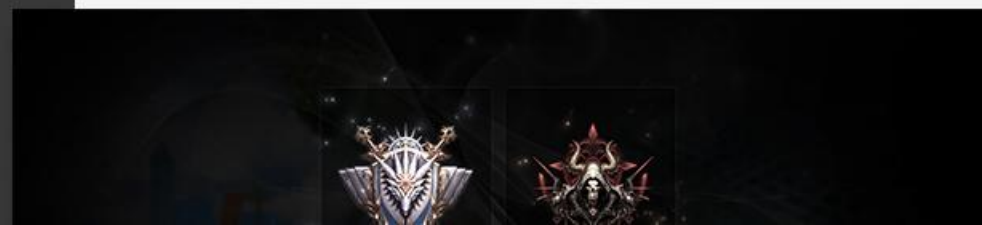
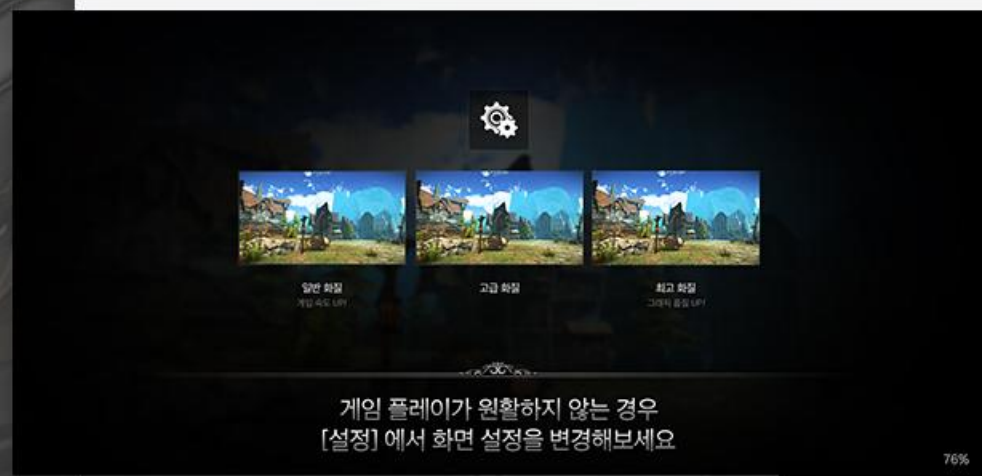
MMORPG手游《血液混沌》讲述了秩序和混乱两个对立阵营发生的故事，是一款可以让渴望大规模PVP的用户体验开放世界和实时PK、30V30阵营战斗的游戏。



1) 加载画面

OVERVIEW

《血液混沌》的加载屏幕因是户经常接触到的画面，所以使用了眼睛舒服的暗色背景，并加入了可能会错过的游戏信息，为用户提供帮助。



2) 游戏内图标

OVERVIEW

《血液混沌》的游戏图标制作简单，用户可以一目了然地了解其功能，加入黄色的阴影下使其更有立体感。



IN GAME IMAGES

终末都市

INFO

放置型生存RPG《终末都市》是以因病毒而成为感染体的人和想要支配混乱世界的反派为中心的游戏，不是以英雄而是以反派为重点的独特主题。对于因泛滥的英雄主角而厌烦的用户来说，是一款更具魅力的游戏。



1) 登录画面

OVERVIEW

《终末都市》的登录画面是用户在运行游戏时接触到的第一个游戏图像，因此设计为将游戏的核心反派角色在黑暗的废墟中与光明一起出现的画面，是可以让用户对即将遇到的各种反派角色充满期待的设计。



2) 加载画面

OVERVIEW

《终末都市》的加载屏幕考虑到终末都市除了第一次运行外，不存在加载的特点，为了留住用户，使用了更强烈的黑白表现，突出在废品的塔顶上与感染者对抗的反派角色。



IN GAME IMAGES

Four Gods on WEMIX

INFO

动作RPG《FOUR GODS ON WEMIX》是一款东方风格的奇幻手机游戏，以无锁定目标形式的华丽动作、开放世界的实时组队狩猎玩法为优势，特别是以享受游戏并获得财富P&E（PLAY AND EARN）为卖点，参与在游戏界最新潮流当中



MHIDDEN MONSTER

1) 加载画面

OVERVIEW

《Four Gods on WEMIX》的加载屏幕由于P&E (Play and Earn) 游戏的特性, 需要表达大量的信息量, 因此在简洁的基础上重点强调了布局和关键元素。

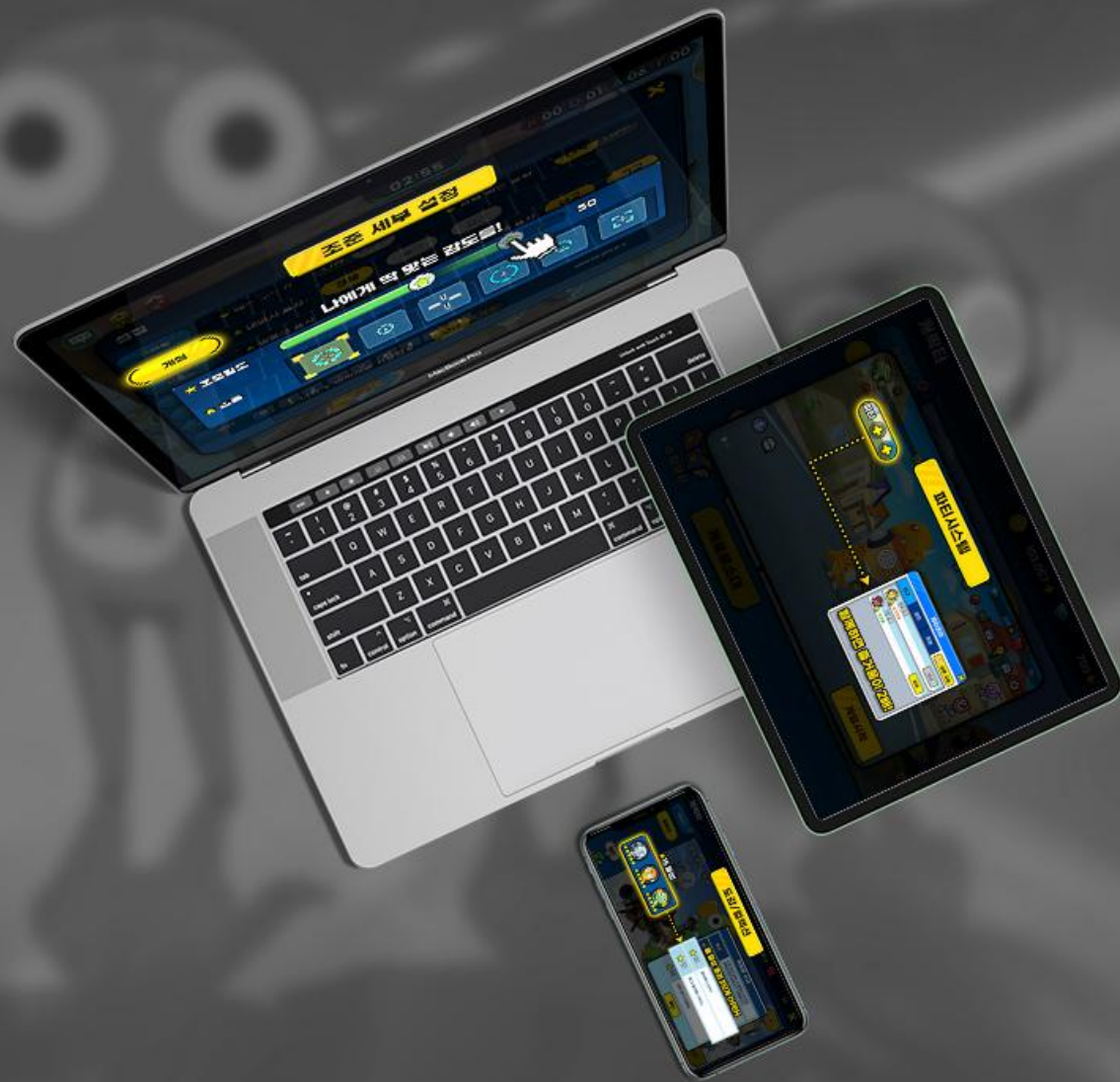


IN GAME IMAGES

Keroro M

INFO

休闲射击游戏《Keroro M》以知名IP
‘KERORO军曹’为角色设定，
需要细致的操作手法的射击手游。
引起喜爱原作的用户的童年回忆，
为新接触的用户提供休闲射击独有的趣味。



1) 加载画面

OVERVIEW

《Keroro M》的加载画面将用户可能错过的主要功能尽可能简洁突出地表现出来，使玩家在主要玩法PVP中，尽可能公平的进行对局。



IN GAME IMAGES

勇者

INFO

收集类RPG游戏《勇者》是在充满否定和堕落的大陆上，被称为勇士的少年为了拯救伊甸园而冒险的游戏，聚集了韩国服务器特有的四方神和充满魅力的英雄们，呈现丰富多彩的主题内容，给用户带来有趣的游戏体验。



1) 登录界面

OVERVIEW

登录界面是给用户展示游戏第一形象, 放置类游戏《勇者》通过登录背景向用户展示冒险去伊甸园的勇士。并且考虑到用户们配置了便利的UI按钮,



2) 游戏的加载界面

OVERVIEW

《勇者》的加载页面考虑到下端出现的加载条，配置了相应布局，将符合每个说明的图像强调为明度差和光照效果，设计成用户易于辨认。



LOCALIZATION

少女咖啡枪

INFO

收集型ARPG手游《少女咖啡枪》是美少女和世界末日这一冲突素材的融合，让玩家体验在现有的收集型手机RPG中并没有的少女咖啡枪固有的独特游戏性，给用户带来更高的沉浸感。

GIRL CAFE GUN
걸카페건



1) 本地化素材

OVERVIEW

本地化工作是为了最大限度地
向用户传达与原版相同的图像，
使用相近的文本和颜色，
尽可能还原原图感觉。



2) UI本地化

OVERVIEW

本地化工作是为了最大限度地
向用户传达与原版相同的图像，
使用相近的文本和颜色，
尽可能还原原图感觉。



3) 表情包本地化

OVERVIEW

本地化工作是为了最大限度地
向用户传达与原版相同的图像，
使用相近的文本和颜色，
尽可能还原原图感觉。



LOCALIZATION

时空中的绘旅人

INFO

女性恋爱游戏《时空中的绘旅人》
以具有魅力、画风细腻的角色和
在其他游戏中难见的高品质演出
来吸引用户到自己的梦幻世界。



For All Time

A HIDDEN MONSTER

1) 本地化素材

OVERVIEW

本地化工作是为了最大限度地
向用户传达与原版相同的图像，
使用相近的文本和颜色，
尽可能还原原图感觉。



2) UI 本地化

OVERVIEW

本地化工作是为了最大限度地
向用户传达与原版相同的图像，
使用相近的文本和颜色，
尽可能还原原图感觉。



LOCALIZATION

白夜极光

INFO

腾讯游戏公司在全球同时上线的新概念战略链RPG《白夜极光》，提出了在现有的收集型RPG中还未有的战略拼图模式，掀起了收集型RPG的新风潮。



1) 素材本地化

OVERVIEW

本地化工作是为了最大限度地
向用户传达与原版相同的图像，
使用相近的文本和颜色，
尽可能还原原图感觉。



LOCALIZATION

歧路旅人：大陆的霸者

INFO

3D背景2D的人物角色组合，凸显出像素风格的单人RPG游戏，小小可爱的像素角色人物和用靓丽的背景受到很多玩家的喜爱。



1) 广告图文案和本地化

OVERVIEW

通过本地化向玩家最大化的和原汁原味的图像，文案和颜色都细致的挑选，绝对还原图像的本身意思。



OFFLINE

维京崛起

INFO

《维京崛起》是以演员马东锡为宣传大使上线的。强调北欧神话的巨大规模和维京战士的烈火般的战斗魂，并且能够更好展现马东锡强烈的个性。



STER

1) 地铁

OVERVIEW

使用演员马东锡和维京人紧张的战斗背景制作，在地铁乘客的视线停留时间最长的路端吸引人们的视线。



2) 公交车

OVERVIEW

演员马东锡和北欧神话维京战士的神话，
重复展现在公交车乘客和当地居民
视野中的交通广告。

与大型广告媒体相融合，
设计上展现了充满紧迫感的维京战场，
充分吸引人们的视线。



3) 出租车

OVERVIEW

不分陆地和海上的战士们的激烈战斗，
《维京崛起》与真男人演员马东锡的结合，
以独特的方式将其装在
可以宣传品牌的移动媒体上。



OFFLINE

灵魂觉醒：双面少女

INFO

《灵魂觉醒：双面少女》是一款以“双面少女”为独特概念的收集型放置RPG游戏。故事讲述了因未知原因掉落一座孤岛的主人公，与少女们一起揭开岛屿隐藏秘密，展开神秘冒险的旅程。

每个角色都拥有迷人的“净化模式”和令人毛骨悚然的“异形模式”两种形态，展现出与众不同的魅力。游戏提供了放置型玩法的轻松体验的同时，也融入了深度策略和收集的乐趣。丰富多样的特色内容，将为玩家带来既甜蜜又惊险的独特体验。



1) G-STAR展台

OVERVIEW

为了在G-STAR展会上有效地向用户宣传《灵魂觉醒：双面少女》，展台重视视觉突出游戏的代表性概念—双面少女。在摄影区布局社区中受欢迎角色的“净化模式”和“异形模式”，展示了《灵魂觉醒：双面少女》独特的游戏系统。

并在展台中间墙壁上布置了各具魅力的角色，吸引用户的注意力。在信息台设计放大游戏logo，以确保《灵魂觉醒：双面少女》的游戏名清晰地传达给每位用户。



2) 宣传单

OVERVIEW

为了有效传达在《灵魂觉醒：双面少女》展位上进行的各种活动和日程信息的宣传单设计于传递信息的同时，着重展示

《灵魂觉醒：双面少女》独特的游戏系统。通过直观的设计，使用户能够轻松获取所需信息，同时以视觉效果展现游戏的氛围和特点，进一步丰富展位的整体体验。



EVENT 1

현장 이벤트

1 다운로드 인증 이벤트

영혼 키우기: 두 얼굴의 소녀를 다운로드하고 인증해주세요!

2 해시태그 포함 사진 업로드

포토존에서 사진을 찍고
이벤트 #해시태그와 함께 SNS에 공유해주세요!
#영혼키우기, #자스탕, #이벤트, #SOULIDLE

3 현장 경품 응모 이벤트

이벤트에 참여하면 추첨을 통해
다양한 경품과 굿즈 추첨 기회 지급!!

EVENT 2

코스프레 이벤트

11.15(금) ~ 11.17(일)

환상매달 특별 이벤트가 진행돼요!
코스튬레이어 무대연사 & 가위바위보 이벤트

	11.15(금)	11.16(토)	11.17(일)
오전	11:00 ~ 11:30	11:00 ~ 11:30	11:00 ~ 11:30
오후	17:00 ~ 17:30	17:00 ~ 17:30	16:00 ~ 16:30

코스어 소개

* 무대나 현장 상황에 따라 일정은 변경될 수 있습니다.



OFFLINE

帝国时代移动版

INFO

《帝国时代移动版》是一款将经典策略游戏《帝国时代》优化至移动平台的实时策略类游戏。通过选择文明、管理资源、培养军队在简化的操作和现代化的画面中深层还原原作，随时随地为用户提供策略游戏的乐趣。



1) 线下发布会

OVERVIEW

为《帝国时代移动版》线下发布会的受邀嘉宾制作了印刷品。

通过使用《帝国时代》的关键视觉和英雄角色，将《帝国时代》的独特氛围融入到如摄影区、X型banner、桌面banner等各种印刷品中。



2) 宣传单

OVERVIEW

为了有效传达线下发布会上进行的各种活动和日程信息的宣传单，设计于信息传递的同时，着重强调《帝国时代》的氛围。宣传单的设计采用直观的布局，使受邀嘉宾能够轻松获取所需信息，并通过视觉方式展现游戏的氛围和特色，从而使线下发布会的整体体验更加丰富。



OFFLINE

咒术回战 幻影游行

INFO

《咒术回战 幻影游行》是一款以人气动漫《咒术回战》为原作的手游RPG。游戏忠实还原了原作的剧情和角色，同时加入了全新剧情和元素，为粉丝带来全新的体验。高质量的画面和全语音剧情增强了沉浸感，以角色收集和策略性战斗为核心，提供多种丰富内容。



1) 集装箱展台

OVERVIEW

为了纪念《咒术回战 幻影夜行》的移动版上线，开展线下快闪店。

设计X型banner展示活动和日程信息，展台一楼的设计采用了黑板和木质背景，以营造咒术回战的校园氛围。

此外，还设计了建筑外墙海报、舞台背景、展示台、信息台等，以便有效地向用户传达游戏的魅力。



2) 涂装巴士

OVERVIEW

以纪念《咒术回战 幻影夜行》
移动版的上线运营涂装巴士活动，
线路为釜山站 > BEXCO，BEXCO > 海云台。
涂装巴士设计将《咒术回战》关键视觉中的角色
以动态构图进行布局，吸引了用户的关注度。



부산역 > 벡스코	
출발	도착
07:20	08:50
08:40	10:20
11:20	11:50
11:30	12:29
벡스코 > 해운대	
출발	도착
12:00	13:30
13:30	15:00
14:00	14:29
14:30	15:59
16:00	16:29
16:30	17:59
16:40	18:30
17:04	17:20
17:33	17:50



3) 咖啡车

OVERVIEW

以纪念《咒术回战 幻影夜行》移动版上线，设计咖啡车活动。

X型banner采用了黑板和木质背景，以营造咒术回战的校园氛围此外，还设计了接待处banner、安装在咖啡车上的banner等，以便有效地向用户传达游戏的魅力。



GOODS

方舟指令



INFO

二次元收集型RPG《方舟指令》
以科学技术高度发达的2353年为背景，
结合神话设计出多种古代神。
是以迄今为止从未有过的
与众不同的收集型RPG为目标的手游。



1) 官方周边

OVERVIEW

为活动和粉丝制作的各种周边产品，
选定用户喜欢的角色，制作了等
身抱枕、杯子、充电宝、鼠标垫、
立牌、壁挂海报。



GOODS

终末都市

INFO

放置型生存RPG《终末都市》是以因病毒而成为感染体的人和想要支配混乱世界的反派为中心的游戏，不是以英雄而是以反派为重点的独特主题。对于因泛滥的英雄主角而厌烦的用户来说，是一款更具魅力的游戏。



1) 官方周边

OVERVIEW

为活动和说唱歌手郑尚秀的粉丝们制作的周边产品，帽子、卫衣、长鼠标垫、拖鞋等都包含了郑尚秀的标志。



GOODS

灵魂觉醒：双面少女

INFO

《灵魂觉醒：双面少女》是一款以“双面少女”为独特概念的收集型放置RPG游戏。故事讲述了因未知原因掉落一座孤岛的主人公，与少女们一起揭开岛屿隐藏秘密，展开神秘冒险的旅程。

每个角色都拥有迷人的“净化模式”和令人毛骨悚然的“异形模式”两种形态，展现出与众不同的魅力。游戏提供了放置型玩法的轻松体验的同时，也融入了深度策略和收集的乐趣。丰富多样的特色内容，将为玩家带来既甜蜜又惊险的独特体验。



1) 官方周边

OVERVIEW

为了活动和用户制作的各种周边商品，
包括与“双面少女”概念相得益彰的
全息卡、扇子、透明文件夹、
优惠券和亚克力胶笔等。



KEY VISUAL

代号：依露希尔



KEY VISUAL

代号：依露希尔



KEY VISUAL

代号：依露希尔



KEY VISUAL

少女绽华RE:BIRTH



KEY VISUAL

少女绽华RE:BIRTH



KEY VISUAL

深空之眼



KEY VISUAL

光迹解语



KEY VISUAL

高能手办团



HIDDEN MONSTER *reference* VIDEO REFERENCE

A. Advertising video link

B. UA video link

Hidden Monster

HIDDEN MONSTER CO.

4th Floor, Building B, Unit 403, 404, Halla One&One Tower,
101 Gasan Digital 2-ro, Geumcheon-gu, Seoul, Korea

TEL 02 2106 5660 E-MAIL biz@hmon.co.kr



HIDDEN
Thank you!
MONSTER